



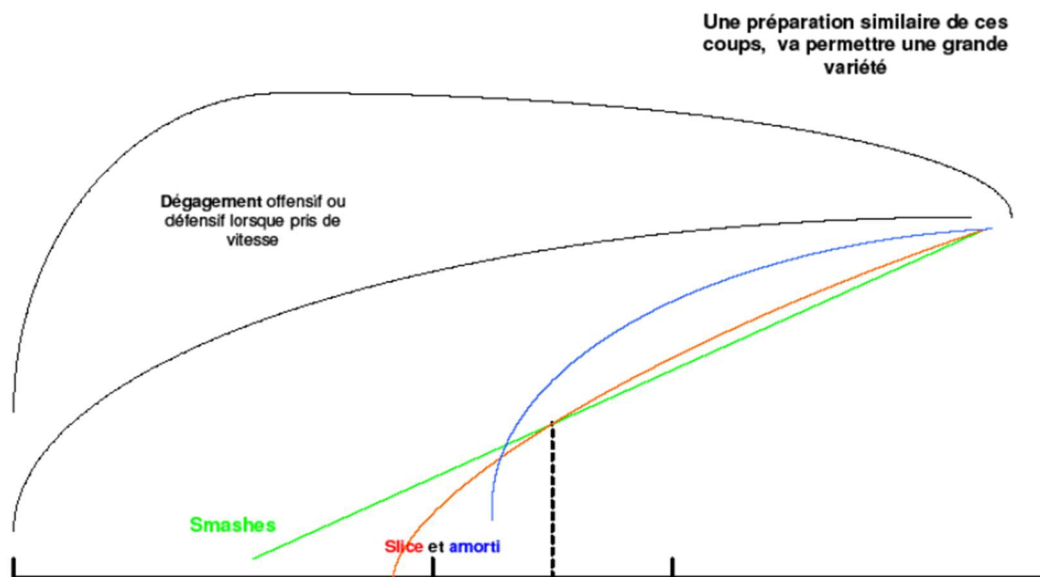
FFbAD
Fédération Française
de Badminton

FORMABAD

Glossaire des coups techniques

1. Les coups de fond de court

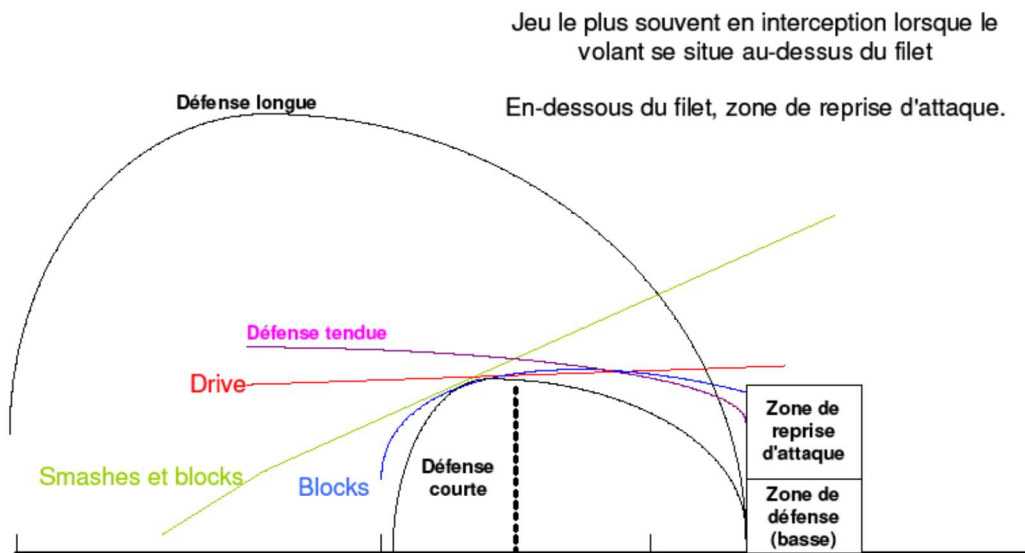
Trajectoires "fond de court"



- **AMORTI DE FOND DE COURT** : Coup frappé depuis le fond de court envoyant le volant dans la zone avant adverse. Sa trajectoire est descendante. Il peut être droit ou croisé.
- **DEGAGEMENT**: Coup frappé depuis le fond de court envoyant le volant dans le fond de court adverse. Sa trajectoire est montante pour les dégagements défensifs et plus tendue pour les dégagements offensifs. Il peut être droit ou croisé.
- **SMASH** : Frappe très puissante, cherchant à envoyer le volant au sol chez l'adversaire. La trajectoire est descendante et tendue. Il peut être droit ou croisé.

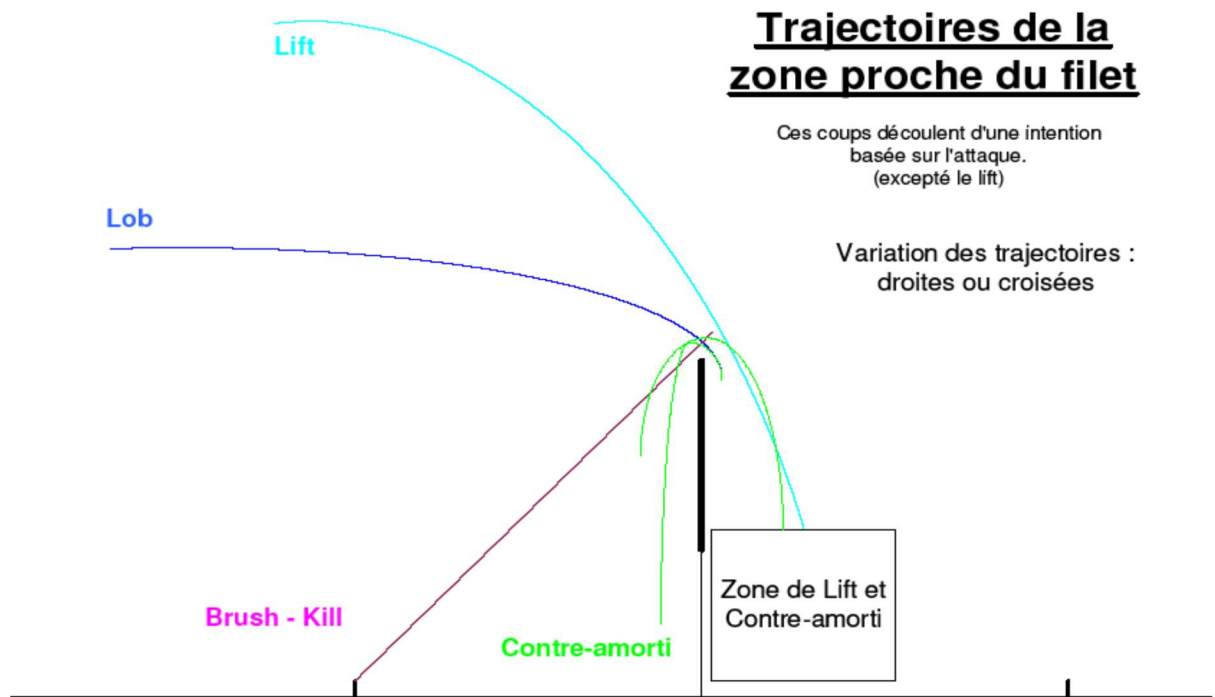
2. Les coups à mi-court

Trajectoires de la zone "mi-court"



- **BLOCK** : Coup frappé à mi-court en réponse à un coup rapide enlevant quasiment toute vitesse au volant pour retomber dans la zone avant adverse. Il peut être droit ou croisé.
- **DRIVE** : Coup frappé à mi-court à mi-hauteur renvoyant le volant à plat dans le mi-court adverse. Sa trajectoire est tendue. Il peut être droit ou croisé.
- **RETOUR DE SMASH/DEFENSE** : Réponse à un smash adverse. Il peut être court, long ou tendu et droit ou croisé. Sa trajectoire est montante car il est frappé sous la ligne du bassin.

3. Les coups au filet



- **SERVICE** : Coup engageant l'échange et envoyant le volant en diagonale dans la zone de réception adverse. Sa trajectoire est montante (cf règles du service) Il peut être court, long ou tendu.
- **RETOUR DE SERVICE** : Coup en réponse à un service. Il peut être court, long ou tendu et droit ou croisé.
- **CONTRE-AMORTI** : Coup frappé depuis la zone avant du court envoyant le volant dans la zone avant adverse. Sa trajectoire est tout d'abord montante puis immédiatement descendante. Il peut être droit ou croisé.
- **KILL** : Coup frappé au-dessus du filet en zone avant cherchant à envoyer le volant au sol chez l'adversaire. La trajectoire est tendue. Il peut être droit ou croisé.
- **BRUSH** : Coup « frotté » au-dessus du filet mais proche de la bande, en zone avant cherchant à envoyer le volant au sol chez l'adversaire. Le volant n'a pas de trajectoire tendue comme le kill car l'effet donné le fait tourner et « mourir » rapidement derrière le filet.
- **LIFT** : Coup frappé depuis la zone avant, près du filet, et renvoyé très haut en fond de court. Sa trajectoire est montante. Il peut être droit ou croisé.
- **LOB** : coup frappé depuis la zone avant envoyant le volant dans le fond de court adverse. Sa trajectoire est entre tendue et très légèrement montante. Il peut être droit ou croisé.